DOCUMENTO DE DISEÑO DEL PROYECTO “DARCKY RETURNS”



Darcky

MECÁNICAS DEL JUEGO

1. TÍTULO

DarCKy Returns

1.1. Datos del juego

-Juego de plataformas

-1 jugador

-Plataforma prevista: PC, Android

2. DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

2.1 .Consta de 4 mecánicas de juego:

- Disparar bolas mágicas. Darcky es un gato mágico por lo tanto dispara bolas mágicas con sus tres colas para vencer a enemigos menores, jefes de nivel y jefe final.

-Saltar. Darcky puede saltar de plataforma en plataforma.

-Al derrotar a la bruja de cada ciudad, Darcky adquiere uno de sus poderes que puede aprovechar para derrotar a la siguiente bruja.

3. DESARROLLO DEL JUEGO

3.1.- Selección del modo:

- Opciones; contiene:

- Ajustes de pantalla: encuadre, color y brillo
- Ajustes de audio:
  - Idioma
  - Subtítulos
  - Volumen
  - Ajustes de partida: - configuración botones en el caso de PC

3.2.- Iniciar partida

-1. Nueva partida

-2. Continuar partida
-3. Selección de nivel

4.- LOS ÍTEMS

4.1.- Obtención de cualquier tipo de ítem

Van apareciendo durante el transcurso de la partida; Unos se podrán ver a simple vista, otros escondidos tras atrezzo o zonas poco visibles del escenario que para localizar otros habrá que explorar muy bien los niveles.

4.2.- Tipos de ítems

- **Pócima gris**. Permite usar durante cierto tiempo el poder de la bruja blogger.
-**Pócima amarilla**. Permite usar durante cierto tiempo el poder de la bruja youtuber.
-**Pócima roja**. Permite usar durante cierto tiempo el poder de la bruja comunitty manager.
-**Pócima verde**. Permite usar durante cierto tiempo el poder de la bruja ingeniera.
-**Pócima morada**. Permite usar durante cierto tiempo el poder de la bruja hacker.
-**Pócima negra**. Permite usar durante cierto tiempo el poder de la bruja gamer. Pero esta pócima es muy difícil de encontrar.
-**Pócima azul-oscura**. Permite usar durante cierto tiempo los poderes de todas las brujas. Al igual que la negra, también es difícil de encontrar.

5.- MINIJUEGOS DE GATOS.

Cuando llegamos al final de cada ciudad se activará un minijuego donde dispararemos bolas de energía a unas dianas. Cuando se termine el minijuego habrá unas recompensas:

- Menos de 1000 puntos. Salvaremos 30 gatos
- Entre 1000-5000 puntos. Salvaremos 100 gatos.
- Más de 5000 puntos. Salvaremos todos los gatos que son 150

Si desbloqueamos todos los gatos, en el menú podremos ver los concept-art y diseño de personajes.

6. COMENZAR MISIÓN

Comienza el juego mostrándonos el mundo mágico de *CodeCat* y muy brevemente lo que hacen las brujitas en su ciudad. Pasamos a un tutorial donde Darcky está en el club de magia con Kelly Claire. Allí el jugador aprende a moverse con Darcky. A continuación se nos muestra la cinemática del Señor Pompas convirtiendo la ciudad en una ciudad rosa. Darcky cae al infierno donde a partir de aquí empieza el videojuego en sí.

El desarrollo consta de:

A) Exploración de escenarios

-Búsqueda de pociones cuando hayamos derrotado mínimo una jefa de nivel y necesitemos usar su poder temporalmente.
- Búsqueda del camino correcto para poder proseguir la aventura
- Resolución de minijuegos

B) Combates

Son combates con bolas de magia. También se pueden esquivar a los enemigos.
-**Enemigos comunes**: donde solo se necesitará dos bolas mágicas para derrotarlos**.**
- **Enemigos fuertes**: estos enemigos son más poderosos que los comunes y Darcky necesitará de 5-6 bolas de magia para derrotarlos
- **Jefas de nivel**: Darcky no solo necesitará bolas mágicas para derrotarlas si no también le hará falta utilizar el poder correcto de cada brujita para vencer a la siguiente.
-**Jefe final:** El gato Pompas donde Darcky deberá alternar entre sus bolas mágicas y todos los poderes de las jefas de nivel.

HISTORIA Y AMBIENTACIÓN DEL JUEGO

En un mundo oscuro donde los edificios, las casas, los parques, jardines etc son de color negro, morado y rojo, donde la estética gótica convive en un mundo de paz, Darcky, un gato con poderes y Kelly Claire, trabajan en un club de magia que ameniza todas las noches la ciudad de *Black Arcade*.

Todas las brujas y brujos con sus respectivos gatos acuden a entretenerse en el famoso club de magia KC. La norma allí está bien clara, nadie puede hacer magia ni humanos ni gatos.

Después de una larga noche, Kelly Claire y Darcky recogen las cartas, friegan el local y lo dejan bien limpio, preparado para la próxima sesión.

Antes de acostarse, entrenan con su magia. Kelly Claire proyecta una onda de magia con su mente y Darcky la potencia, pero de repente, el suelo tiembla, se escucha un ruido como de un terremoto.

Kelly Claire y Darcky se asoman a la ventana y ven que un gato rosa gigante llamado Señor Pompas, con corona, lazos y purpurina por todo su cuerpo está atacando la ciudad con sus secuaces sacados de cualquier pesadilla felina. El gato rosa está convirtiendo la ciudad en un mundo rosa apastelado.

Kelly Claire y Darcky salen del club para detener al gato, pero rápidamente, este de un zarpazo mágico hace desaparecer a Darcky enviándolx al infierno. Con una lazo rosa, ata a Kelly Claire y se la lleva. Cada paso que da el gato gigante todo se va convirtiendo en rosa y en una ciudad superficial.

Han pasado 7 años desde la tragedia, Darcky vive en el infierno gatuno, un lugar donde a los gatos se les obliga a despertar de la siesta cada 10 minutos, todos los almohadones al sol están ocupados por caniches repipis con lacitos rosas y cada gato está sometido a su tortura particular.

Dacky escucha su nombre, hacía mucho que no lx llamaban por su nombre. Parece ser la voz de Kelly Claire. Darcky sortea los obstáculos y finalmente consigue salir del infierno.

Lo primero que ve es la casa donde vivían. Su camita ha sido reemplazada por una cama cursi rosa con forma de corazón. Darcky se sorprende. ¡No se puede creer que todo sea rosa! ¡Pero si su casa era de color negro y morado! A partir de aquí, Darcky comienza su viaje por el mundo mágico de *CodeCat*. Un mundo donde antes era oscuro y de estética gótica pero que ahora ha pasado a ser rosa, cursi y superficial donde todo el mundo es de plástico y está enganchado a las marcas.

CodeCat está dividido en 6 ciudades, cada una de las cuales, la bruja-alcaldesa o la bruja más poderosa tiene un poder asociado a la tecnología. Cada bruja tiene una edad distinta. Estas son las ciudades con cada bruja correspondiente:

- Ciudad *Black Arcade*---✳Kelly Claire, la bruja gamer, 16 años.
- Ciudad *Black Gadget*--✳ Victoria Gea, la bruja blogger, 40 años.
- Ciudad *Black Camera*--✳Heidi Green, la bruja youtuber, 20 años.
- Ciudad *Black Adsense*-✳Andrea Ivy, la bruja comunitty manager, 60 años.
- Ciudad *Black Algebra*-✳Dana Doyle, la bruja ingeniera, 30 años.
- Ciudad *Black hack*------✳Alexa Looper, la bruja hacker, 7 años.

Este juego es un juego de plataformas donde Darcky tiene que saltar de plataforma en plataforma, a veces agarrar objetos que se crucen en su camino y lanzar bolas mágicas para derrotar a sus enemigos. Los enemigos están sacados del mundo felino. Por ejemplo: peluqueros, veterinarios, ratones de cuerda, punteros láser etc.

Cuando Darcky esté llegando al final, se activará un minijuego donde tiene que lanzar bolas de pelo a unas dianas. Cuantas más logre derribar, más gatos salvará en la ciudad en la que esté. Una vez que llega al final, le espera el jefe final que es da una de las brujas, excepto en la ciudad *Black Arcade* ya que Kelly Claire no está.

Cada bruja tiene un poder asociado a su profesión, por ejemplo, la bruja hacker ataca con códigos y puede crear esculturas a través de 0 y 1. Las brujas aún conservan su ropa original porque son las más poderosas del mundo *CodeCat* e intentaron impedir la conversión de ese mundo, pero al no conseguirlo poco a poco se van convirtiendo en muñecas de plástico, todas iguales.

Darcky ha de impedir que las brujas se conviertan en muñecas de plástico y cada paso y enemigo que derrota el mundo mágico *CodeCat* va volviendo a su estado original.

En el último nivel hay una zona extra donde el gato rosa, Señor Pompas, se ha construido un castillo de *Chuchelandia* y es donde tiene retenida a Kelly Claire.

Darcky derrotará al señor Pompas y conseguirá que *CodeCat* vuelva a ser el mundo gótico donde todas las brujas y brujos vivían en armonía. ¡Darcky y Kelly Claire por fin están juntos! Todos celebrarán la victoria en el club de magia KC.

Como nivel extra desbloqueable, Darcky puede volver al infierno donde rescatará a los gatos que le acompañaron.

DESCRIPCIÓN DE LOS NIVELES DEL JUEGO

CIUDAD BLACK ARCADE



Nada más empezar esta ciudad vemos el cambio de negro a rosa. Aparece un signo de interrogación en la cabeza de Darcky.
De repente, empiezan a aparecer ratones de cuerda a los que Darcky tendrá que eliminar.

La estética de esta ciudad está asociada a los videojuegos, con lo cual las plataformas que pisa Darcky tienen que ver con mandos de consola. Enemigos: ratones y veterinarios.

1 nivel: Darcky aparece en el suelo. Aparecen ratones de cuerda. Darcky sube a una montaña y salta a una plataforma de mando de consola. En las plataformas se les aparece los ratones de cuerda.

2 nivel: Aparecen los veterinarios. Algunas de las plataformas son mandos rosas, si los pisas se vienen abajo. Enemigos: ratones y veterinarios.

3 nivel: en este nivel además de las plataformas y enemigos anteriores, el suelo es un mar y hay unas mangueras que expulsan agua a presión cada X tiempo. Enemigos: ratones y veterinarios.

4 nivel: Hay unas máquinas arcade que suben y bajan. Darcky tendrá que esquivarlas. Enemigos: ratones y veterinarios.

5 nivel: Plataformas de mando que suben y bajan. El suelo es un mar con unas mangueras que expulsan agua a presión cada X tiempo. Enemigos: ratones y veterninarios.

6 nivel: Hay unas plataformas de ladrillo que hacen una escalera. Darcky tendrá que subir de derecha a izquierda y llegar arriba donde seguirá el camino por más plataformas de escaleras. Enemigos: ratones y veterinarios.

7 nivel: Aparecen unas palomas suicidas que van a estrellarse contra Darcky. Las plataformas siguen siendo los mandos y los mandos rosas. Enemigos: ratones y veterinarios.

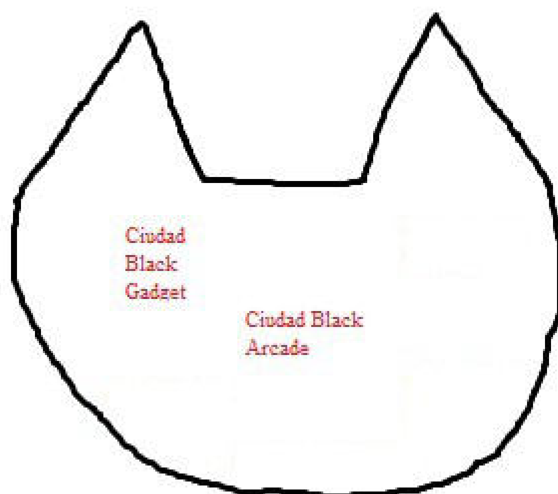
8 nivel: Nos encontramos ante una máquina arcade gigante donde tendremos que pulsar los botones correctos mientras nos cae agua de unas mangueras.
Cuando el jugador consiga hacer la secuencia bien salvará 20 gatos.

9 nivel: Último nivel de la ciudad Black Arcade. Es el club de magia KC, pero como ella no está no podremos luchar contra el jefe final. Darcky sigue su camino.



Kelly Claire

CIUDAD BLACK GADGET



La temática de esta ciudad es sobre los blogs: las plataformas son cuadrados con la letra B. El fondo son ventanas de blog.

1 nivel: aparecen peluqueros con batas blancas, que son los que tienen menos poder, también hay ratones de cuerda.

2 nivel: se caen las letras del fondo del blog. Enemigos: ratones y peluqueros de bata blanca.

3 nivel: en este nivel aparecen del suelo unas manos como si estuvieran escribiendo en el blog. Aparecen de abajo y van hacia arriba atacando a Darcky. Enemigos: ratones y peluqueros de bata blanca.

4 nivel: hay unas pequeñas ventanas de blogs que suben y bajan e intentan aplastarte. Darcky tendrá que esquivarlas. Enemigos: ratones y peluqueros de bata blanca.

5 nivel: las plataformas con la letra B ahora suben y bajan. Del suelo vuelven a aparecer las manos de blogger. Enemigos: ratones y peluqueros de bata blanca.

6 nivel: hay unas plataformas con apariencia de ladrillo que hacen una escalera, Darcky tendrá que

subir de derecha a izquierda y llegar arriba donde seguirá el camino por más plataformas de escaleras. Enemigos: ratones y peluqueros de bata blanca.

7 nivel: las plataformas con la letra B comienzan a caerse. Enemigos: ratones y peluqueros de bata blanca.

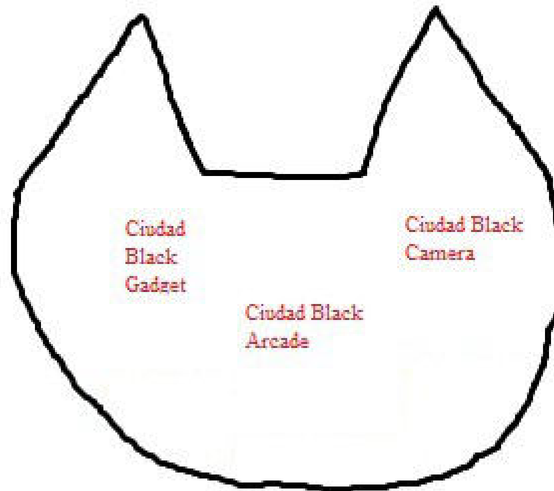
8 nivel: Minijuego. La pantalla se pone en primera persona. Darcky tiene que disparar a las dianas. Depende de la puntuación, así conseguiremos salvar más o menos gatos.

9 nivel: Último nivel de la ciudad Black Gadget. Le está esperando Victoria Gea, la bruja blogger. Esta bruja es fácil de derrotar ya que es la primera bruja a la que nos enfrentamos.



Victoria Gea

CIUDAD BLACK CAMERA



La temática de esta ciudad es sobre las cámaras de video y el youtube. Las plataformas son cámaras de vídeo. El fondo es una ventana de youtube. Aparece la pócima gris.

1 nivel: aparecen peluqueros con batas rosas, que son los que tienen poder medio, cuestan mas de derrotar que los de bata blanca, también hay ratones de cuerda. Darcky va sobre las plataformas de cámaras de vídeo.

2 nivel: Aparecen ovillos que botan y rebotan. Enemigos: ratones y peluqueros de bata rosa.

3 nivel: en este nivel aparecen del suelo unas manos en forma de “like”. Aparecen de abajo y van hacia arriba atacando a Darcky. Enemigos: ratones y peluqueros de bata rosa.

4 nivel: hay unas pequeñas ventanas de vídeos que suben y bajan e intentan aplastarte. Darcky tendrá que esquivarlas. Enemigos: ratones y peluqueros de bata rosa.

5 nivel: las plataformas con forma de cámaras de vídeo ahora suben y bajan. Del suelo vuelven a aparecer las manos de “like” Enemigos: ratones y peluqueros de bata rosa.

6 nivel: hay unas plataformas con apariencia de ladrillo que hacen una escalera, Darcky tendrá que

subir de derecha a izquierda y llegar arriba donde seguirá el camino por más plataformas de escaleras. Enemigos: ratones y peluqueros de bata rosa.

7 nivel: las plataformas con la forma de cámara de vídeo comienzan a caerse. Enemigos: ratones y peluqueros de bata rosa.

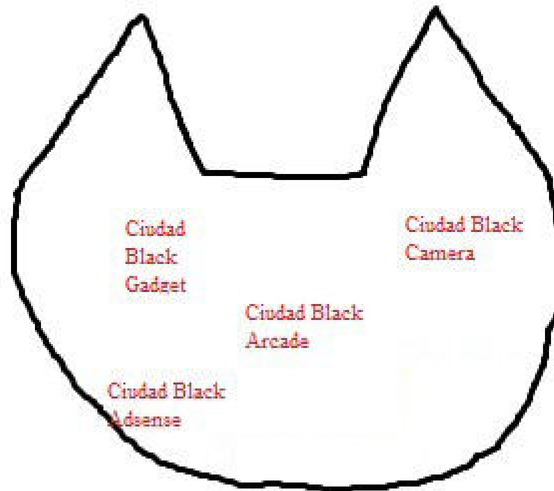
8 nivel: Minijuego. La pantalla se pone en primera persona. Darcky tiene que disparar a las dianas. Depende de la puntuación, así conseguiremos salvar más o menos gatos.

9 nivel: Último nivel de la ciudad Black Camera. Le está esperando Heidi Green, la bruja youtuber. Esta bruja es un poco más dificil de derrotar. Darcky necesitará la pócima gris si quiere derrotarla más fácilmente.



Heidi Green

CIUDAD BLACK ADSENSE



La temática de esta ciudad es sobre las redes sociales. Las plataformas son el teclado del ordenador. El fondo es una ventana de una red social. Aparecen la pócima gris, la amarilla, la negra y la azul-oscura.

1 nivel: aparecen peluqueros con batas violetas, que son los más poderosos, también hay ratones de cuerda y vuelven a aparecer los veterinarios. Darcky va sobre el suelo y las teclas de PC.

2 nivel: Le atacan símbolos de las redes sociales que Darcky tendrá que esquivar. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta y veterinarios

3 nivel: en este nivel hay un mar y unas mangueras sueltan sus chorros de agua hacia arriba impidiéndole el camino a Darcky. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta y veterinarios

4 nivel: hay unas pequeñas ventanas de redes sociales que suben y bajan e intentan aplastarte. Darcky tendrá que esquivarlas. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta y veterinarios.

5 nivel: las plataformas con forma de teclas ahora suben y bajan. Del suelo vuelven a aparecer las mangueras. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta y veterinarios.

6 nivel: hay unas plataformas con apariencia de ladrillo que hacen una escalera, Darcky tendrá que subir de derecha a izquierda y llegar arriba donde seguirá el camino por más plataformas de escaleras. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta y veterinarios.

7 nivel: las plataformas con forma de teclas comienzan a caerse. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta y veterinarios.

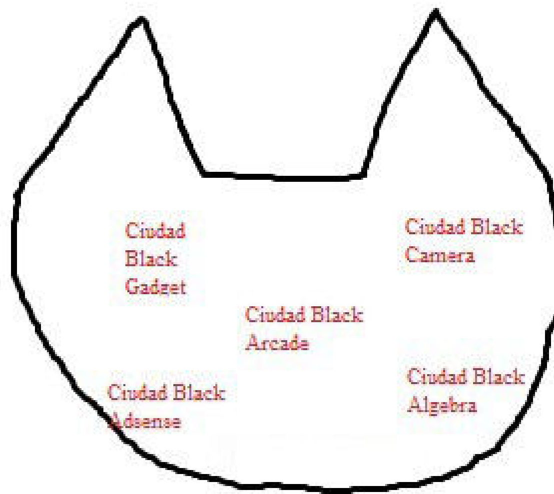
8 nivel: Minijuego. Hay un teclado donde tendremos que formar cinco palabras con el juego del ahorcado. Depende si fallamos o no dentro de un límite de tiempo, obtendremos más o menos puntuación.

9 nivel: Último nivel de la ciudad Black Adsense. Le está esperando Andrea Ivy la bruja comunity manager. Darcky necesitará la pócima gris y la pócima amarilla para poder usar los poderes de la bruja blogger y la bruja youtuber si quiere derrotarla más fácilmente.



Andrea Ivy

CIUDAD BLACK ALGEBRA



La temática de esta ciudad son placas de ordenador, discos duros. Las plataformas son discos duros del ordenador. El fondo es un wallpaper del ordenador. Aparecen la pócima gris, la amarilla y la roja.

1 nivel: aparecen peluqueros con batas violetas, que son los más poderosos, también hay ratones de cuerda y vuelven a aparecer los veterinarios. Darcky va sobre el suelo y las teclas de PC.

2 nivel: Le atacan ordenadores portátiles que Darcky tendrá que esquivar. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta y veterinarios

3 nivel: en este nivel hay un mar de lava y unas mangueras sueltan sus chorros de fuego hacia arriba impidiéndole el camino a Darcky. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta y veterinarios

4 nivel: hay unos wallpapers que suben y bajan e intentan aplastarte. Darcky tendrá que esquivarlos. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta, blanca, rosa y veterinarios.

5 nivel: las plataformas con forma de discos duros ahora suben y bajan. Del suelo vuelven a

aparecer las mangueras de fuego. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta, blanca, rosa y veterinarios.

6 nivel: hay unas plataformas con apariencia de ladrillo que hacen una escalera, Darcky tendrá que subir de derecha a izquierda y llegar arriba donde seguirá el camino por más plataformas de escaleras. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta, blanca, rosa y veterinarios.

7 nivel: las plataformas con forma de disco duro comienzan a caerse. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta, blanca, rosa y veterinarios.

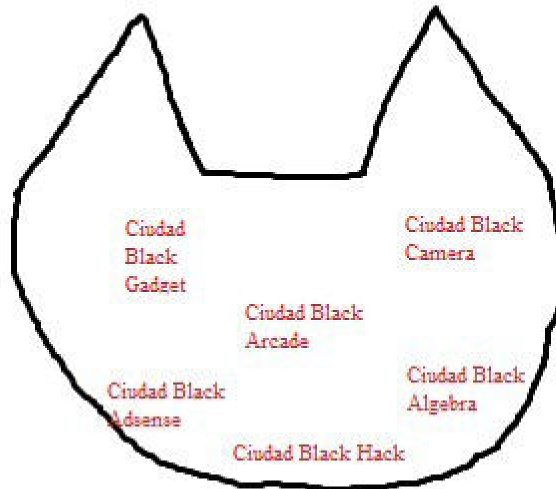
8 nivel: Minijuego. La pantalla se pone en primera persona. Darcky tiene que disparar a las dianas. Depende de la puntuación, así conseguiremos salvar más o menos gatos.

9 nivel: Último nivel de la ciudad Black Algebra. Le está esperando Dana Doyle la bruja ingeniera. Darcky necesitará la pócima gris, la pócima amarilla y la roja para poder usar los poderes de la bruja blogger, la bruja youtuber y la bruja comunity manager si quiere derrotarla más fácilmente.



Dana Doyle

CIUDAD BLACK HACK



La temática de esta ciudad son códigos de programación. Las plataformas son 0 y 1. Aparecen la pócima gris, la amarilla, la roja, la verde, negra y azul-oscura.

1 nivel: aparecen peluqueros con batas violetas, blancas y rosas, también hay ratones de cuerda y los veterinarios. Darcky va sobre el suelo y las plataformas.

2 nivel: códigos de programación que disparan, Darcky tendrá que eliminar. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta, blanca, rosa y veterinarios

3 nivel: en este nivel hay un mar de lava y unas mangueras sueltan sus chorros de fuego hacia arriba impidiéndole el camino a Darcky. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta, blanca, rosa y veterinarios

4 nivel: hay unos 0y 1 gigantes que suben y bajan e intentan aplastarte. Darcky tendrá que esquivarlos. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta, blanca, rosa y veterinarios.

5 nivel: las plataformas de 0 y 1 ahora suben y bajan. Del suelo vuelven a aparecer las mangueras de fuego. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta, blanca, rosa y veterinarios.

6 nivel: hay unas plataformas con apariencia de ladrillo que hacen una escalera, Darcky tendrá que subir de derecha a izquierda y llegar arriba donde seguirá el camino por más plataformas de escaleras. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta, blanca, rosa y veterinarios.

7 nivel: las plataformas de 0 y 1 comienzan a caerse. Enemigos: ratones, peluqueros de bata violeta, blanca, rosa y veterinarios.

8 nivel: Minijuego. Darcky tendrá que disparar bolas de pelo a los códigos de programación que también le atacan. Este minijuego recuerda a Space Invaders.

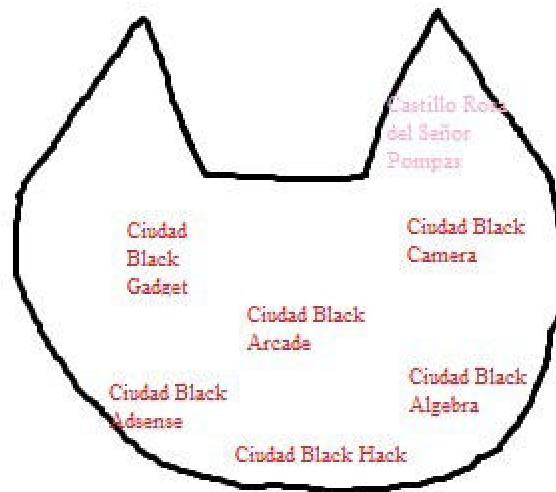
9 nivel: Último nivel de la ciudad Black Hack. Le está esperando Alexa Looper, la bruja hacker. Darcky necesitará la pócima gris, la pócima amarilla, la roja y la verde para poder usar los poderes de la bruja blogger, la bruja youtuber y la bruja comunity manager y la bruja ingeniera si quiere derrotarla más fácilmente.



Alexa Looper

El mapa de Code Cat comienza a temblar, de repente, se hace visible un camino que va hacia un castillo rosa de princesa. La marca de Darcky se sitúa sobre el castillo y comienza la aventura.

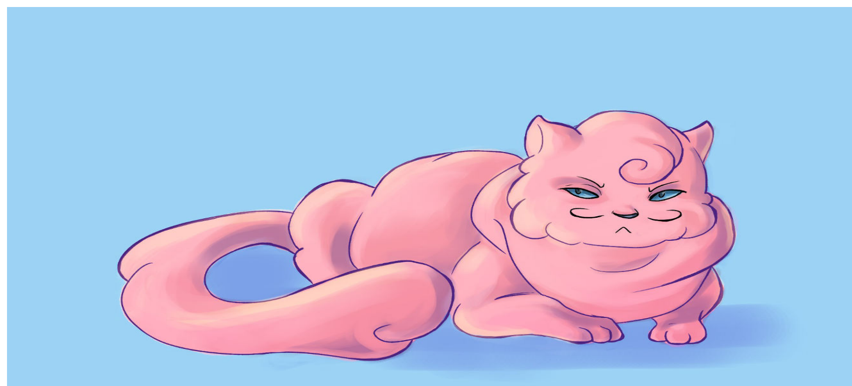
CASTILLO ROSA DEL SEÑOR POMPAS



Aparece el señor Pompas, con Kelly Claire en la mano.
Darcky y el señor Pompas empiezan a pelear. Cuando la salud del señor Pompas llegue a la mitad, este hará que Kelly Claire lanze magia: claves de sol (ya que le gusta la música gótica) y mandos de consolas (porque es la bruja gamer)

Una vez derrotado el señor Pompas, el mundo rosa volverá al mundo gótico original.

Se desbloquea un nuevo nivel al principio donde podremos volver al infierno para salvar a los gatos.



NIVEL DESBLOQUEABLE: EL INFIERNO



Los niveles del infierno contienen unas plataformas de ladrillo donde Darcky tendrá que saltar y tendrá que esquivar las bolas de fuego que salen del suelo de mar de fuego.

Al final de cada pantalla hay un mini-boss que son los gatos:

-**Gato Sísifo**: Darcky necesitará 20 bolas mágicas para derrotarlo.

-**Gata Tántalo**: Darcky necesitará 30 bolas mágicas para derrotarla.

-**Gata Ino**: Darcky necesitará 40 bolas mágicas para derrotarla.

-**Gata Hannah**: Darcky necesitará 50 bolas mágicas para derrotarla.

-**Gato Fortuno**: Darcky necesitará 60 bolas mágicas para derrotarlo.